

RasterID

КАК НАЧАТЬ РАБОТУ

CSoft Development
2010

ИНФОРМАЦИЯ О ПРАВАХ

© CSoft Development, 2010

Все права защищены.

Ни один раздел документации не может быть изменен, адаптирован или переведен на другие языки без предварительного письменного разрешения фирмы CSoft Development. Не разрешается создавать производные документы, основанные на материалах настоящего издания.

RasterID и его логотип, CSoft Development и ее логотип – торговые марки фирмы CSoft Development ©.

ABBYY FineReader Engine:

Приложение содержит в себе технологии распознавания ABBYY® FineReader® Engine 9.0 © 2008

ABBYY, FINEREADER и ABBYY FineReader являются зарегистрированными товарными знаками ABBYY Software Ltd.

Открытие файлов Adobe ® PDF:

Для открытия и конвертации файлов PDF использованы технологии Adobe Systems Incorporated: © 1987-2003 Adobe Systems Incorporated. Право на использование Adobe ® PDF Library предоставлено Adobe Systems Incorporated.

Adobe, Acrobat, логотип Adobe, логотип Adobe PDF являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.

Использование шрифтов Type 1 при экспорте в формат PDF:

© 2001 ParaType Inc., шрифты Newton, Pragmatica, Courier. Дополнительные шрифты для различных языков можно приобрести по адресу <http://www.paratype.com/shop/>.

© 2003 ParaType Inc., шрифт OCR-B-GOST.

Открытие изображений в формате DjVu:

© 1996-2007 LizardTech, Inc на части данной программы для ЭВМ. DjVu охраняется патентом США № 6,058,214. Заявки на патенты в других странах рассматриваются.

Работа с изображениями в формате JPEG:

В данном программном обеспечении частично использованы результаты работы Независимой группы JPEG.

Поддержка шрифтов Unicode:

© 1991-2007 Unicode, Inc.

AutoDesk Inc:

Autodesk, AutoCAD, AutoCAD LT, AutoLISP, DWG, DXF, DWF – зарегистрированные торговые марки или торговые марки Autodesk, Inc., в США и/или других странах.

Microsoft Corporation:

Microsoft, MS-DOS, Microsoft Windows, Microsoft Windows 7, Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows XP, Microsoft Windows Server 2003, – торговые марки или зарегистрированные торговые марки Microsoft Corporation.

Intel Corporation:

Intel, Celeron, Pentium, Xeon – торговые марки или зарегистрированные торговые марки Intel Corporation или ее дочерних компаний в США и других странах.

Содержание

1.	Устанавливаем программу	4
2.	Получаем лицензию	5
	Регистрируем полученную лицензию	6
3.	Сканируем	6
	Режим Сканировать для просмотра	7
	Режим Сканировать в файл	11
	Режим Сканировать на принтер	11
	Режим Сканировать по сети	12
4.	Печатаем сканированное изображение	13
	Производим настройки параметров печати	13
	Для печати цветных изображений	14
	Встроенная цветокоррекция	15
	Для печати изображений различного размера	17
	Установка оптимального расположения изображений на бумаге....	17
	Печать загруженного изображения.....	18
5.	Создаем сценарий обработки сканированных изображений	
	19	
	Улучшаем качество изображения	19
	Используем командный файл.....	22
6.	Проводим индексирование	25
	Настраиваем приемники данных	25
	Обучаем распознаванию штампа	28
	Используем дополнительный модуль FineReader OCR	31
	Включаем индексирование в командный файл	34
	Проверяем результаты распознавания	34
7.	Сканируем и обрабатываем по сети	36
	Устанавливаем Scan-To-Net сервер	36
	Как стать клиентом Scan-To-Net сервера	38
	Запускаем пакетную обработку получаемых изображений.....	39

Программа RasterID позволяет в полуавтоматическом и автоматическом режимах:

- обрабатывать сканированные изображения;
- распознавать, извлекать и передавать данные из штампа чертежа во внешние базы данных.

1. Устанавливаем программу

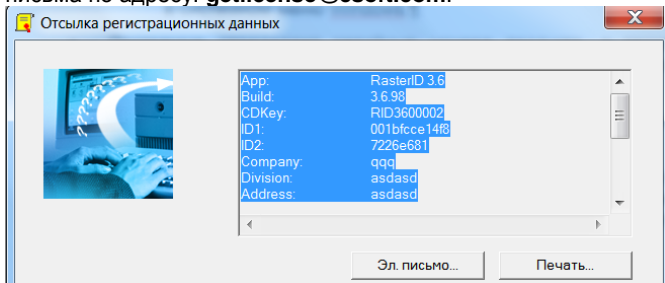
В RasterID предусмотрены системы программной и аппаратной защиты. Для работы с программой необходимо получить и установить лицензию.

Устанавливать RasterID и выполнять лицензирование (запускать *Мастер регистрации* для получения лицензии) необходимо на компьютере, на котором предполагается использование программы.

- При наличии ключа аппаратной защиты установите его в принтерный или USB-порт вашего компьютера.
- Вставьте CD-ROM с дистрибутивом RasterID.
- Запустите программу установки *Setup.exe* из корневой папки CD-ROM.
- Выберите версию программы для установки:
 - пробная (устанавливается на 15 дней);
 - коммерческая.
- Если выбрана коммерческая версия, в поле *Серийный номер* введите серийный номер вашей копии продукта (он указан на CD-ROM или упаковке).
- В диалоговом окне *Выбор папки назначения* предлагается каталог, в который программа будет установлена по умолчанию. Для указания другого каталога нажмите кнопку *Обзор*, выберите диск и имя папки. Нажмите кнопку *Далее*.
- В диалоговом окне *Вид установки* выберите наиболее подходящий, нажмите кнопку *Далее*.
- Заполните поля *Имя пользователя* и *Организация*.
- Проверьте правильность введенной информации и нажмите кнопку *Далее*.
- В диалоговом окне *Выбор папки* предлагается имя папки системного меню, в котором будет находиться ярлык для запуска RasterID. При необходимости изменить имя – введите его. Нажмите кнопку *Далее*.
- Программа создаст на жестком диске папку для RasterID, в которую скопирует все необходимые файлы, и разместит ярлык для запуска в системном меню Windows.

2. Получаем лицензию

- Для получения лицензии на использование продукта необходимо запустить *Мастер регистрации*.
 - ✓ Программа установки предлагает запустить *Мастер регистрации* сразу по завершении установки RasterID.
 - ✓ *Мастер регистрации* можно запустить из папки, в которую была установлена программа: выберите в этой папке и запустите исполняемый файл *RegWizard.exe*.
 - ✓ Мастер регистрации можно запустить и из папки *RasterID* в системном меню Windows.
- Программа определяет серийные номера продукта, а также ключа аппаратной защиты (при его наличии) и размещает их в соответствующих полях.
- При наличии системы аппаратной защиты установите опцию *Использовать аппаратную защиту*.
- Внимательно заполните ваши регистрационные данные в двух следующих диалоговых окнах. При неправильном заполнении регистрационных полей компания CSoft Development оставляет за собой право отказать в выдаче лицензии.
- Передайте регистрационные данные с помощью электронного письма по адресу: **getlicense@csoft.com**.



Другой способ передачи регистрационных данных: распечатайте эту информацию (кнопка *Печать*) и передайте ее вашему поставщику или в компанию CSoft Development по факсу **(095) 913-2221**.

Регистрируем полученную лицензию

- Запустите *Мастер регистрации*.
- Выберите *Укажите путь к файлу лицензии или введите адрес лицензионного сервера*.
- В диалоговом окне *Файл лицензии или лицензионный сервер* нажмите кнопку *Обзор* и укажите местонахождение файла лицензий на жестком диске вашего компьютера.
- Нажмите кнопку *Готово*.

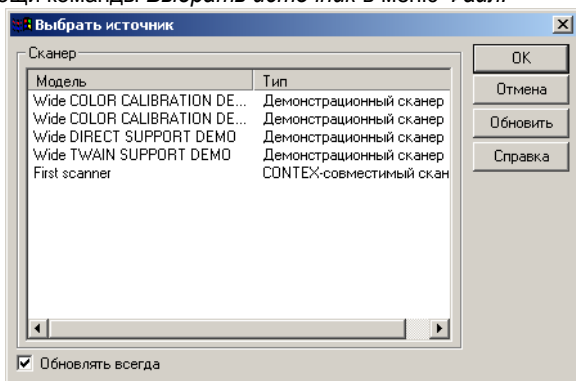
3. Сканируем

- Проведите сортировку оригиналов:
 - по типу представленной на оригинале информации (карты, чертежи, аэрофотоснимки и т.д.);
 - по типу носителя (синьки, прозрачные пленки);
 - по формату (A3, A2);
 - по ориентации (книжная, альбомная).

Это необходимо для того, чтобы сканирование каждой подборки можно было производить с одинаковыми настройками, а также для использования пакетного режима сканирования и обработки.

Сканирование в RasterID производится с помощью модуля «WiseScan», который позволяет управлять сканером на аппаратном уровне или с помощью TWAIN-интерфейса.

- Если установлено несколько сканеров, выберите нужный при помощи команды *Выбрать источник* в меню *Файл*.




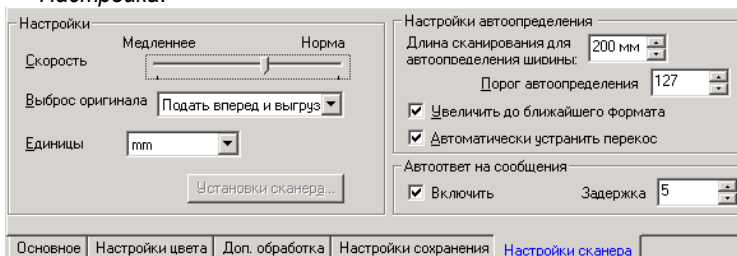
- Выберите режим сканирования, соответствующий поставленной задаче:
 - 1) сканировать для просмотра (режим обработки);
 - 2) сканировать в файл (режим быстрого сканирования);
 - 3) сканировать на принтер (режим копирования);
 - 4) сканировать по сети.

Выбор режима сканирования производится в меню *Файл* или при помощи кнопок панели инструментов *Файл*.

Режим Сканировать для просмотра

В этом режиме предусмотрена возможность дополнительной обработки изображений с помощью инструментов RasterID.

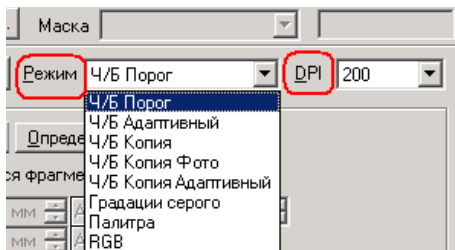
- Выберите *Сканировать для просмотра* в меню *Файл* или нажмите кнопку  на панели инструментов.
- Во вкладке *Настройки сканера* открывшегося диалога установите параметры управления сканированием в разделе *Настройка*.



В разделе *Настройки автоопределения* задайте опции для правильного определения формата оригинала.

Нажав кнопку *Установки сканера...* можно произвести точную настройку подключенной модели сканера.

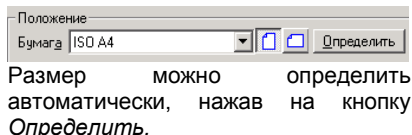
- Во вкладке *Основное* выберите режим и установите разрешение сканирования (DPI).



Для правильного выбора режима оцените качество оригинала, с которого производится сканирование.

Типы оригиналов	Режимы сканирования
Чертежи и одноцветные эскизы хорошего качества с однородным фоном и четким различием между цветом фона и изображения.	<i>Ч/Б порог</i>
Чертежи и одноцветные рисунки плохого качества с неоднородным фоном, а также синьки, сепии и т.д.	<i>Ч/Б адаптивный</i>
Оригиналы, содержащие оттенки серого (черно-белые фотографии).	<i>Градации серого</i>
Черно-белые оригиналы плохого качества для последующей коррекции командой адаптивной бинаризации.	
Цветные оригиналы любого типа (фотографии, карты, цветные планы) с уменьшением количества цветов.	<i>Индексированные цвета</i>

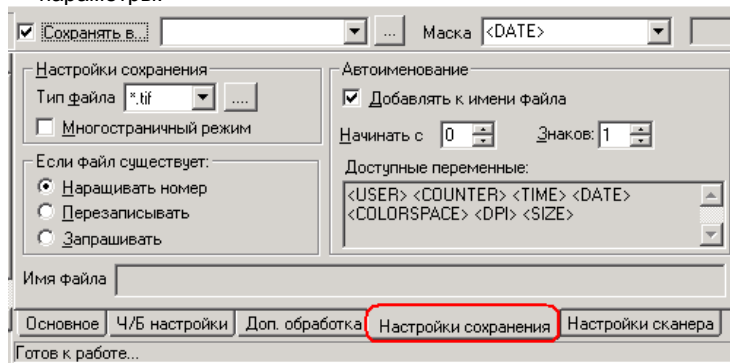
- Задайте положение оригинала. Если известен размер, выберите его из списка *Бумага*, укажите ориентацию.



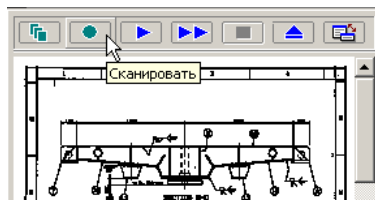
- В поле *Маска* сформируйте имя файла.





- Во вкладке *Настройки сохранения* установите необходимые параметры.

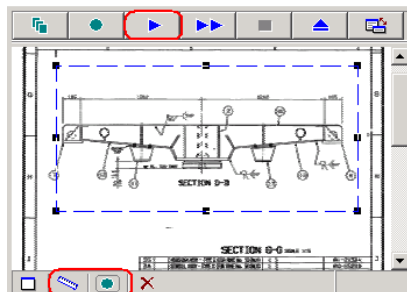


- Нажмите кнопку *Сканировать*.



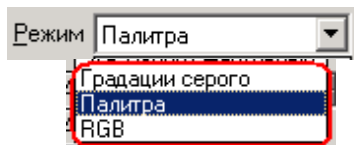
- Для сканирования определенной части оригинала выполните предварительное сканирование, нажав кнопку .

Используя кнопку  *Задать размеры рамки просмотра*, нарисуйте в окне предварительного просмотра область ограничивающую нужный фрагмент изображения.

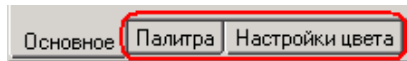


Нажмите кнопку  *Сканировать фрагмент*.

При выборе режимов для сканирования цветных изображений

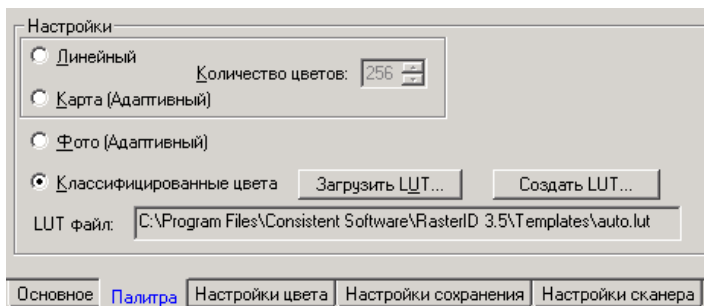


настройки производятся во вкладках *Палитра* и *Настройки цвета*.





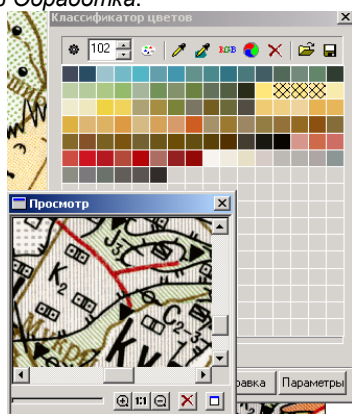
- Во вкладке *Палитра* выберите один из методов конвертации цветных изображений в индексированные цвета.

Если выбран метод *Классифицированные цвета*, необходимо загрузить LUT-файл (*Look Up Table, т.е. таблица цветов*).



Палитра для этого метода создается в диалоге *Классификатор цветов*.

- Нажмите кнопку  на панели инструментов или выберите *Классификатор цветов* в меню *Обработка*.
- Настроив палитру для определенного типа изображений, запишите ее в LUT-файл: нажмите кнопку  *Записать LUT*, укажите название файла с расширением *.lut и папку, в которой он будет храниться.
- Применяйте LUT-файл при сканировании цветных изображений; используя метод *Классифицированные цвета*, нажмите кнопку *Загрузить LUT...*




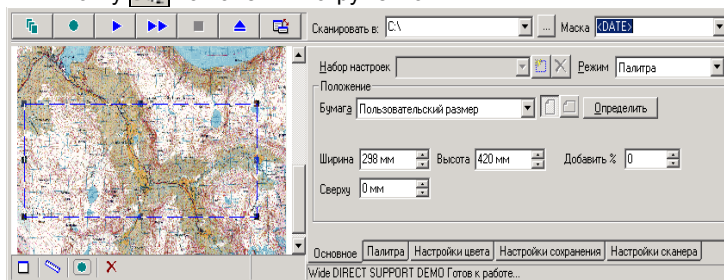
Автоматически рассчитать палитру для сканируемого изображения можно нажав кнопку *Создать LUT...* - программа определит оптимальный набор цветов и сохранит палитру в файле auto.lut.

Подробная информация о работе с цветными изображениями и использовании модуля сканирования WiseScan приведена в Руководстве пользователя («Средства обработки цветных изображений» и Приложение 2).

Режим Сканировать в файл


Этот режим предназначен для быстрого сканирования изображений в файлы форматов *.tif, *.bmp, *.jpg, *.jpeg, *.pdf.

- Выберите *Сканировать в файл* в меню *Файл* или нажмите кнопку  на панели инструментов.



Во вкладке *Настройки сохранения*:


- выберите тип файла из списка поля *Настройки сохранения*.

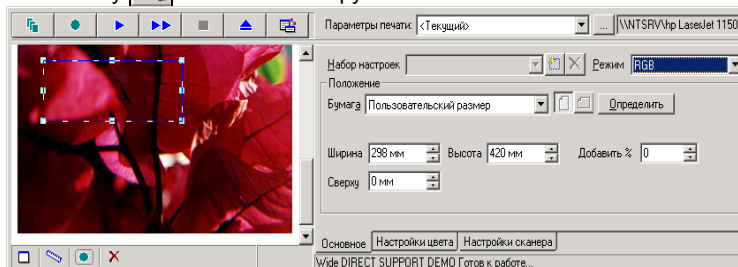
Если выбран формат *.tif, то, нажав кнопку , вы можете изменить настройки формата;

- задайте путь сохранения в поле *Сканировать в*;
- сформируйте шаблон для имени файла сохранения в поле *Маска*.

Режим Сканировать на принтер

Этот режим позволяет выполнять печать изображения непосредственно со сканера, используя заданные настройки параметров печати.

- Выберите *Сканировать на принтер* в меню *Файл* или нажмите кнопку  на панели инструментов.




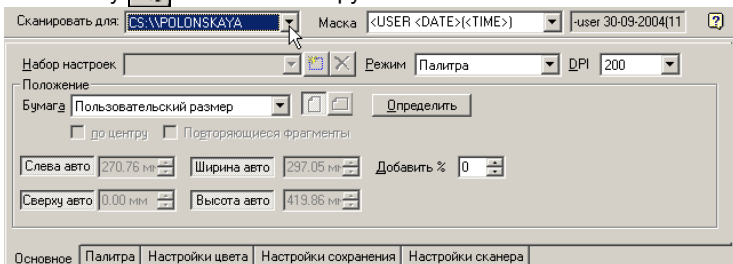
- Задайте настройки для печати изображения (см. главу «Печатаем сканированное изображение»).

- Сохраните эти настройки в файле шаблона.
- В поле *Шаблон печати* укажите ранее созданный шаблон.

Режим Сканировать по сети

В этом режиме «WiseScan» передает сканированные изображения со сканера (*Scan-To-Net сервер*) на компьютеры пользователей (*Scan-To-Net клиенты*) по локальной сети или сети Internet, что позволяет сканировать и производить пакетную обработку получаемых изображений нескольким пользователям одновременно.

- Выберите *Сканировать по сети* в меню *Файл* или нажмите кнопку  на панели инструментов.



- В списке поля *Сканировать для* укажите установленного клиента.
- В поле *Маска* задайте схему для автоименования файла с использованием макроса.
- Произведите настройки сканера и задайте необходимые параметры сканирования в соответствующих вкладках.

Информация об установке модулей «Scan-To-Net сервер» и «Scan-To-Net клиент» для сканирования по сети приведена в разделе «Сканируем и обрабатываем по сети».

4. Печатаем сканированное изображение

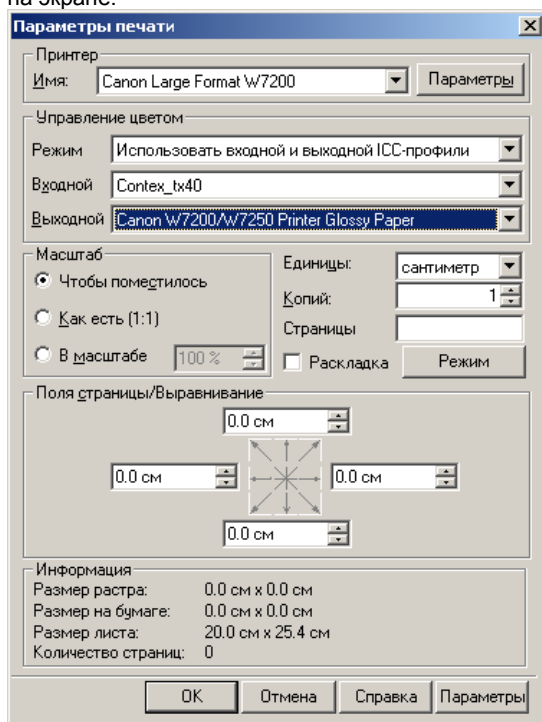
Производим настройки параметров печати

В меню *Файл* выберите *Параметры печати*.

В открывшемся диалоговом окне *Параметры печати*:

- в секции *Принтер* выберите имя и, нажав кнопку *Параметры*, откорректируйте текущие настройки принтера;
- в соответствующих секциях задайте масштаб, поля страницы и выравнивание;
- если необходимо печатать отдельные страницы, укажите их номера в поле *Страницы*;
- укажите количество копий.

Результаты настроек печати предварительно отображаются на экране.



Для использования установленных параметров печати в режиме пакетной обработки или сканирования необходимо сохранить созданные настройки в файле шаблона печати:

- нажмите кнопку *Параметры*, выберите *Сохранить*, укажите имя файла. По умолчанию файлы шаблонов печати сохраняются в папке программы PrintOptions;
- если вы нажмете *ОК*, заданные параметры будут использованы при печати как текущие параметры по умолчанию.

Для печати цветных изображений

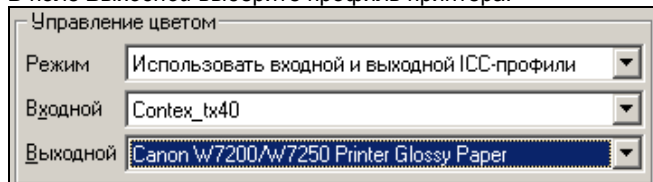
В секции *Управление цветом* задайте режим использования цветовых профилей для коррекции цветопередачи «сканер – принтер»:

- Если ваш принтер имеет встроенный в драйвер механизм корректировки передачи цветов, выберите режим *Использовать настройки принтера*.
- RasterID осуществляет поддержку стандартных ICC-профилей, которые можно получить в виде файлов с web-сайта производителя сканера (принтера) или создать с помощью специализированного программного обеспечения.

Для использования стандартных профилей выберите режим *Использовать входной и выходной ICC-профили*.

В поле *Входной* укажите профиль сканера.


В поле *Выходной* выберите профиль принтера.

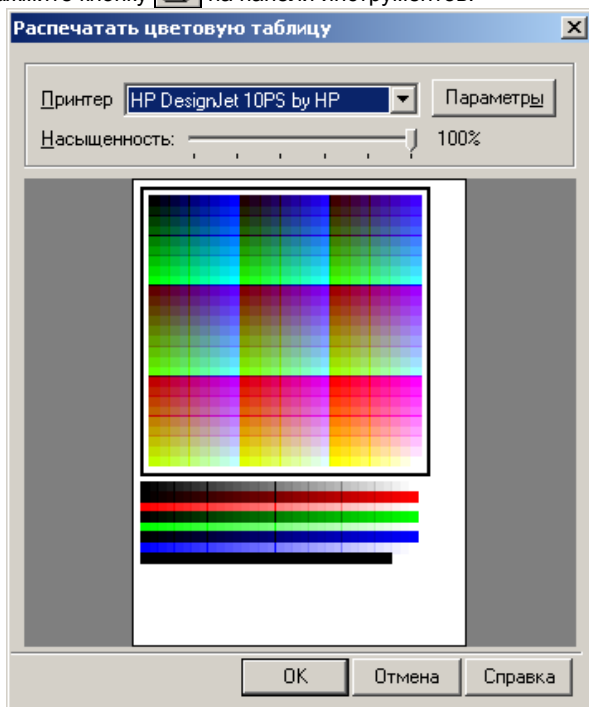


- Вы можете провести коррекцию цветов (создать таблицу соответствия цветов) пары «сканер – принтер» в RasterID, сохранить ее в файле *общего* ICC-профиля (стандартный ICC-профиль версии 4.0 класса Device Link) и выбрать режим *Использовать общий ICC-профиль* (см. главу «Встроенная цветокоррекция»).
- Для дальнейшего использования сохраните настроенные параметры в файле шаблона.

Встроенная цветокоррекция


Для проведения коррекции цветопередачи пары «сканер – принтер» с учетом настроек принтера и типа используемой бумаги:

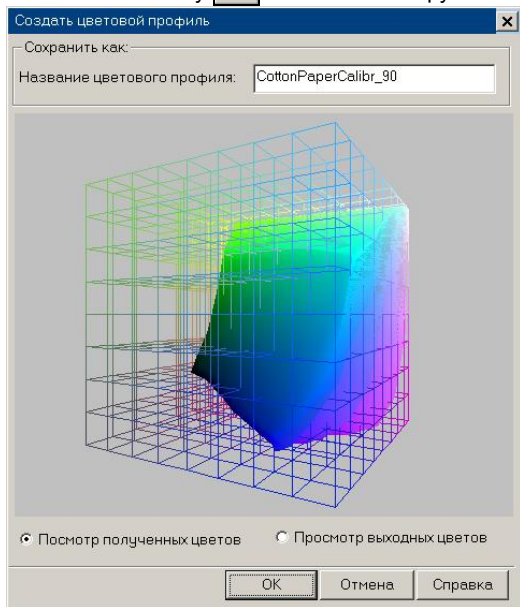
- В меню *Файл* выберите *Распечатать цветовую таблицу* или нажмите кнопку  на панели инструментов.



- В поле *Принтер* выберите нужный, нажмите кнопку *Параметры* и проведите необходимые настройки принтера.
- Установите движок *Насыщенность* в зависимости от типа используемой бумаги: тонкая обычная бумага – 60-80%, плотная глянцевая – 90-100%.
- Нажмите *ОК* для печати таблицы. Размер цветовой таблицы не превышает формата ISO A4.
- После высыхания отпечатка отсканируйте изображение таблицы на установленном сканере в цветном режиме (TrueColor, RGB). Рекомендуемое разрешение сканирования равно

половине разрешения вашего принтера: если цветовая таблица была распечатана с разрешением 600 dpi, то сканирование следует проводить с разрешением 300 dpi.

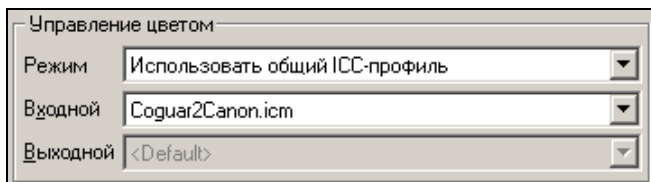
- В меню *Файл* выберите *Создать цветовой профиль* или нажмите кнопку  на панели инструментов.



RasterID попытается найти свою цветовую таблицу на изображении и построить таблицу соответствия цветов. Каркас куба соответствует эталонным цветам таблицы, распечатанным на принтере. Тонированная фигура отображает цвета, полученные после сканирования.

На базе этой информации программа строит таблицу соответствия цветов для коррекции цветопередачи при использовании выбранной пары «сканер – принтер».

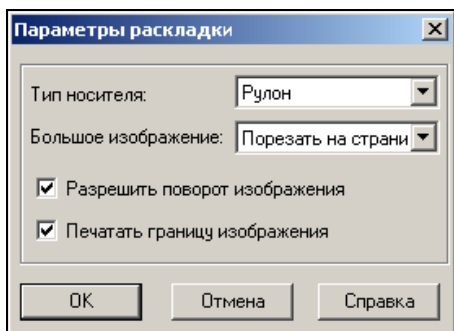
- Задайте название созданного профиля (его внутреннее имя) для последующего использования при печати сканированных изображений. Созданные в программе RasterID цветовые ICC-профили имеют статус *общие*.
- Нажмите кнопку *OK*, чтобы сохранить созданную таблицу соответствия цветов в папке стандартных цветовых профилей системы. Как правило, эти файлы расположены в *c:\WinXX\system32\spool\drivers\color* и имеют расширение **.icm* (**.icc*).
- Имя созданного цветового профиля появится в списке при выборе режима управления цветом *Использовать общий ICC-профиль*:



Для печати изображений различного размера

Установка оптимального расположения изображений на бумаге

- В окне диалога *Параметры печати* установите флажок *Раскладка*, нажмите кнопку *Режим*.

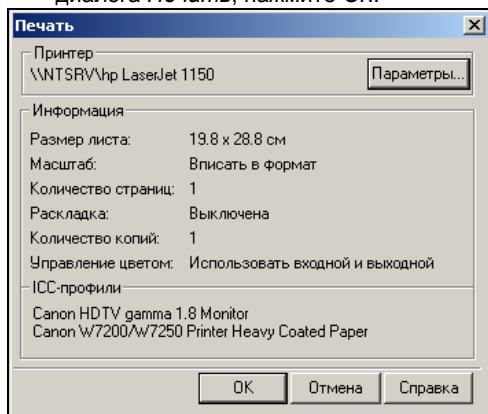


- Установите тип носителя: *Рулон* или *Лист*.
- Если размер изображения превышает размер установленного носителя, выберите в поле *Большое изображение* один из вариантов: *Вписать в формат*, *Обрезать по формату* или *Порезать на страни*.
- Для оптимизации раскладки изображений на бумаге установите флажок *Разрешить поворот изображения*.
- Установите флажок *Печатать границу изображения* для печати штрихпунктирной линии границы.
- Нажмите *ОК*.
- Для дальнейшего использования сохраните настроенные параметры в файле шаблона.

Настроив нужные параметры печати, нажмите *ОК*. Созданные настройки сохраняются до следующих изменений как параметры по умолчанию.

Печать загруженного изображения

- В меню *Файл* выберите *Печать*.
- Если вас устраивают текущие параметры, отображенные в окне диалога *Печать*, нажмите *OK*.



- Для изменения настроек нажмите кнопку *Параметры*: откроется окно диалога *Параметры печати*.

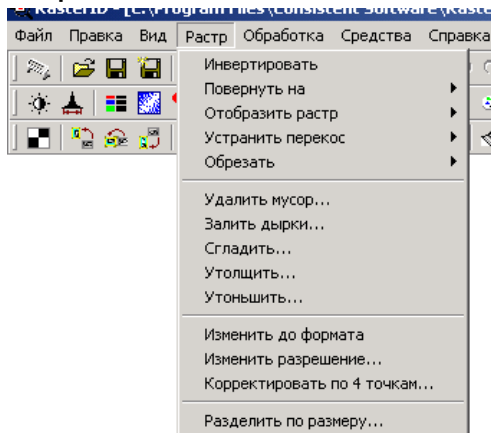
5. Создаем сценарий обработки сканированных изображений

Откройте монохромное изображение.

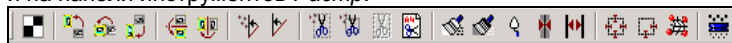
Оцените качество изображения (наличие растрового «мусора», перекоса, качество линий, необходимость переориентации и т.д.).


Улучшаем качество изображения

Команды улучшения качества монохромных изображений размещены в меню *Растр*:



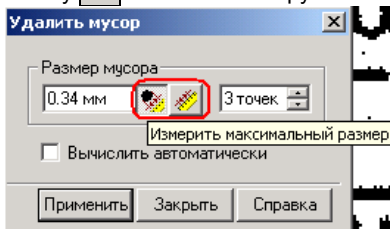
и на панели инструментов *Растр*:





- Удалите имеющийся растровый «мусор»: выберите команду *Удалить мусор* или нажмите кнопку  на панели инструментов.

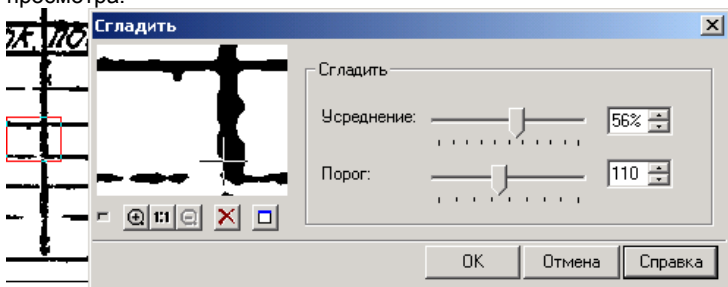
С помощью кнопок измерьте размер «мусора», указав его мышью на чертеже.


Для автоматического расчета размера установите флажок *Вычислить автоматически*.

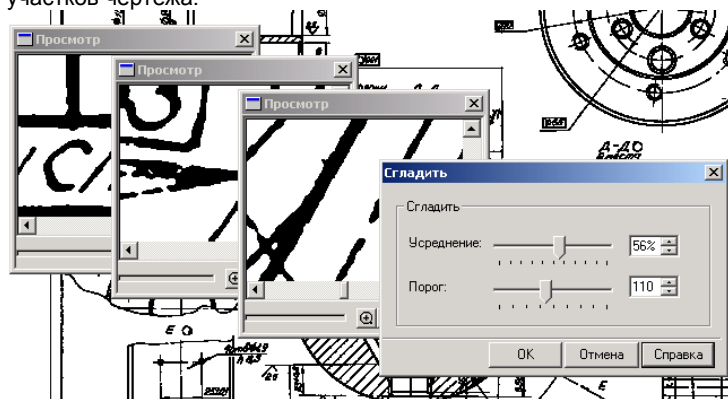


- Автоматически устраните перекося: нажмите кнопку  на панели инструментов.
- Выполните сглаживание контуров растровых линий: нажмите кнопку  на панели инструментов.


Контролируйте подбор параметров в окне предварительного просмотра.




Нажав кнопку , отсоедините окно предварительного просмотра от диалога и создайте несколько окон для просмотра различных участков чертежа.




Запишите числовое значение установленных параметров для их дальнейшего использования. Нажмите OK.

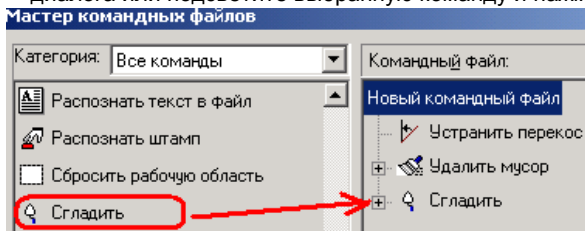
- Удалите не содержащие информации поля вокруг рамки изображения: в меню *Растр* выберите *Обрезать автоматически по рамке* или нажмите кнопку  на панели инструментов.
- Сохраните изображение под новым именем.


Создаем командный файл (сценарий обработки)

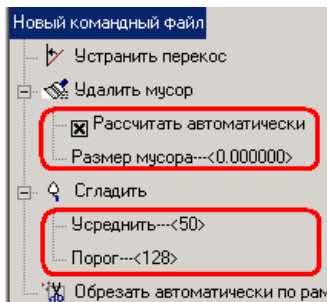
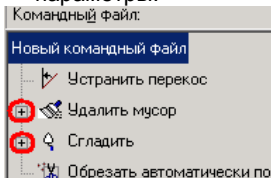
- В меню *Средства* выберите *Мастер командных файлов* или нажмите кнопку  на панели инструментов *Средства*:





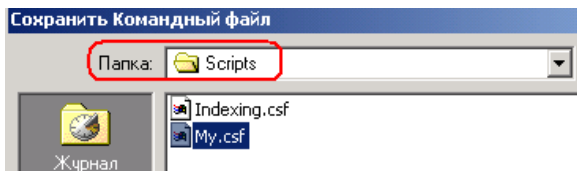
- В левой части диалога *Мастер командных файлов* выберите мышью команды из списка и переместите их в правую часть диалога или подсветите выбранную команду и нажмите .



- В командах, помеченных знаком , задайте дополнительные параметры.

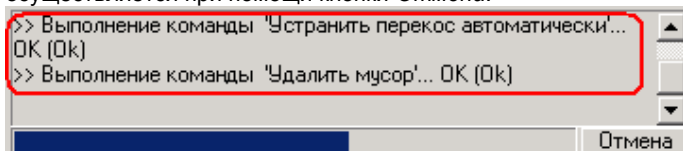


- Сохраните командный файл, нажав в нижней части диалога кнопку  или .




- Нажмите кнопку .

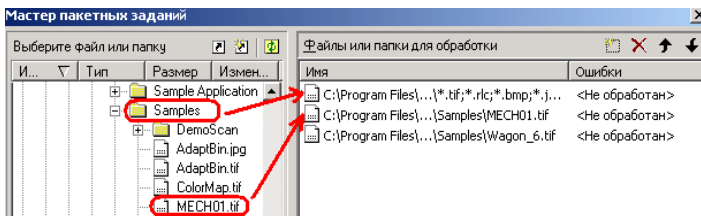
Контролируйте выполнение командного файла; остановка действия осуществляется при помощи кнопки *Отмена*.




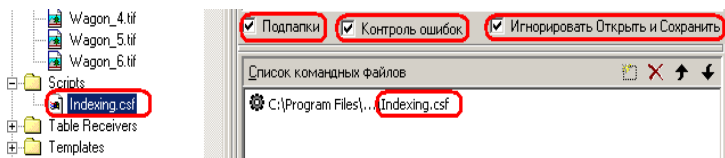
Используем командный файл

**Для обработки групп изображений,
уже имеющихся на вашем компьютере**

- Откройте *Мастер пакетных заданий*: в меню *Средства* выберите *Мастер пакетных заданий* или нажмите кнопку  на панели инструментов.
- В левой части диалога выберите папку с файлами изображений или переместите мышью отдельные файлы в окно *Файлы или папки для обработки*.

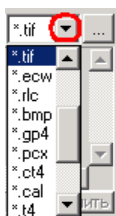



- В окне *Список командных файлов* откройте созданный командный файл. Нажмите кнопку  или дважды щелкните в поле



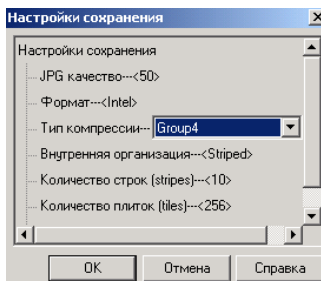
окна левой кнопкой мыши. В открывшемся диалоге *Мастер командных файлов* нажмите кнопку *Открыть* или переместите выбранный командный файл с помощью мыши.

- Установите флажок *Подпапки*, если указанная для обработки папка содержит вложенные папки с файлами.
- Установите флажок *Контроль ошибок*.
- Флажок *Игнорировать Открыть и Сохранить* устанавливается при использовании командных файлов, в которые были включены команды *Открыть* и *Сохранить*.
- Для сохранения обработанных файлов в другую папку включите опцию *Сохранить в...* и укажите путь. Если эта опция не включена, файлы будут сохранены под теми же именами на прежнем месте.



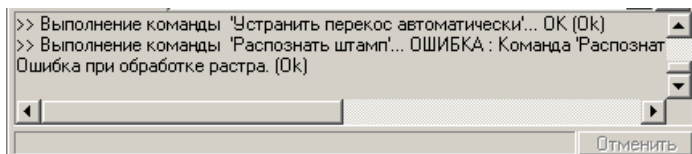
Формат сохраняемых файлов можно выбрать, нажав кнопку  и произведя

настройки сохранения форматов TIFF и JPG.




- Нажмите кнопку .

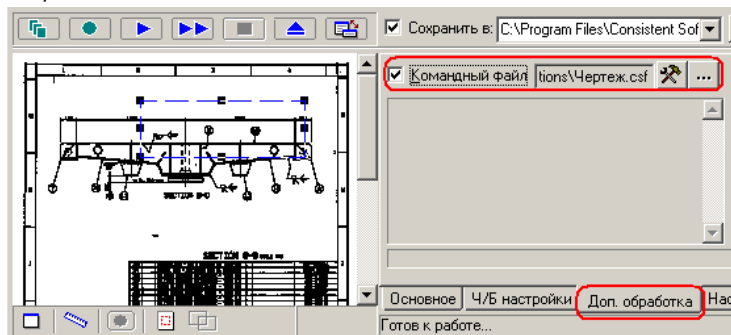
В правой нижней части диалога отображается процесс выполнения пакетного задания.





- Для прерывания текущего задания нажмите кнопку *Отменить*. Необработанные файлы отобразятся в окне диалога. Повторное нажатие кнопки *Выполнить* запускает дальнейшее выполнение пакетного задания для необработанных файлов.

В процессе сканирования


- Нажмите кнопку *Сканировать для просмотра* .
- Во вкладке *Доп. обработка* установите флажок *Командный файл*.

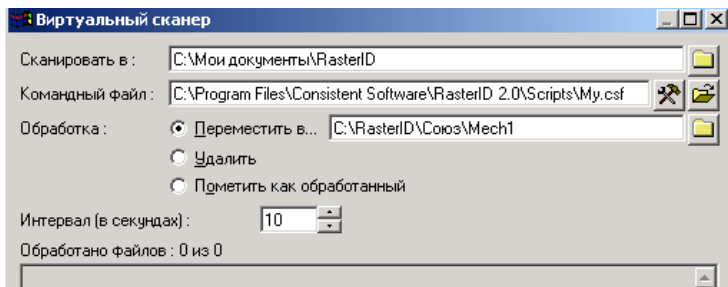


- Нажмите кнопку , чтобы открыть существующий командный файл, или кнопку  для редактирования существующего или создания нового командного файла.
- Установите параметры сохранения.

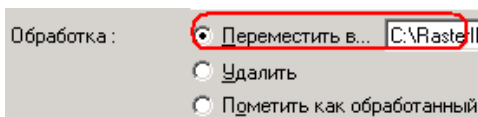
В виртуальном сканере

При получении файлов с любого внешнего устройства – например, с инженерной машины:

- В меню *Средства* выберите *Виртуальный сканер* или нажмите кнопку  на панели инструментов.



- **Сканировать в :** – укажите папку, в которую будут помещены файлы изображений с внешнего устройства.
- **Командный файл :** – составьте сценарий, который будет применяться к каждому полученному изображению. Если необходимый сценарий уже был составлен и сохранен ранее – откройте его.




- **Обработка :** – укажите папку для перемещения обработанных изображений.
- В поле *Интервал* задайте периодичность проверки новых файлов в папке, указанной в поле *Сканировать в...*
- Нажмите кнопку **Запуск**.

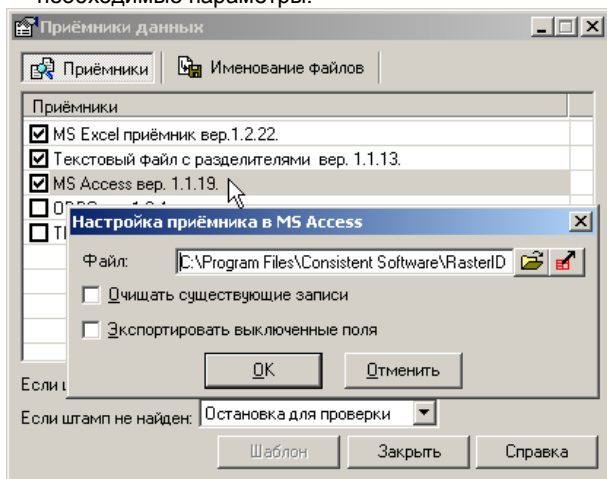
6. Проводим индексирование

Индексирование – это процесс извлечения из основной надписи на чертеже (т.е. из штампа) текстовой информации для использования в системе документооборота.

Настраиваем приемники данных

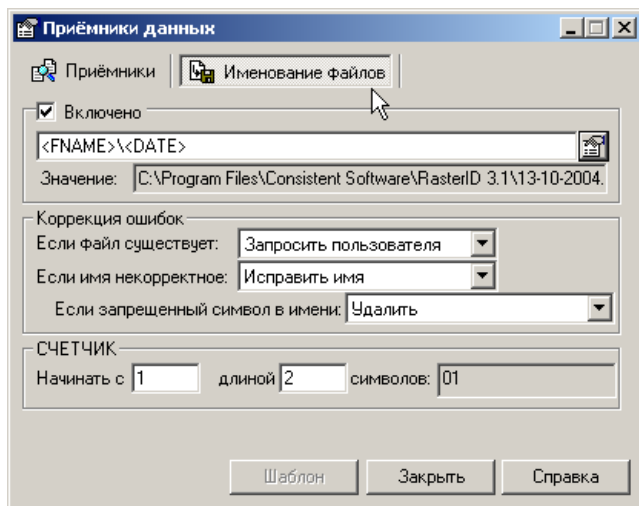
Для передачи распознанной информации выберите один из предлагаемых программой приемников.


- В меню *Средства* выберите *Приемники данных* или нажмите кнопку  на панели инструментов.
- Установите флажки напротив выбранных форматов. Для настройки параметров конкретного приемника подсветите его и дважды щелкните левой кнопкой мыши. Установите необходимые параметры.



Вы можете создать и подключить собственный приемник данных (см. *Руководство для разработчиков*).

- Определите в соответствующих полях действие программы для условий *Если штамп найден* и *Если штамп не найден*. При выборе *Остановка для проверки* процесс автоматического распознавания и индексации прерывается для проведения корректировки распознанных текстов.
- Во вкладке *Именование файлов* задайте схему автоматического именования изображения, на котором производится распознавание, для сохранения его в указанной папке под новым именем.





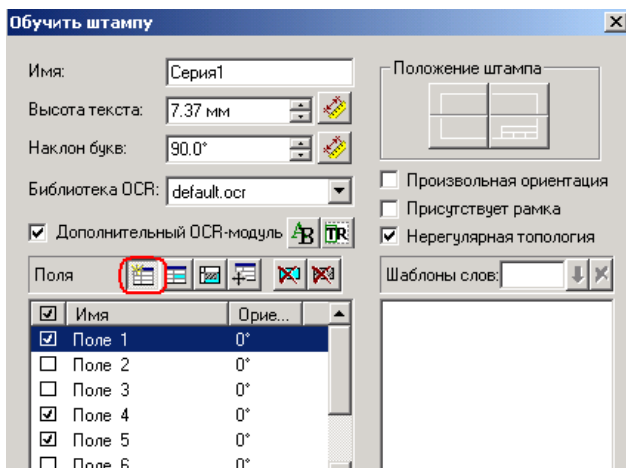
Кнопка  открывает список, в котором выбираются макросы для именования: <PATH>, <FNAME> – текущая папка и имя обрабатываемого файла; <Номер> – распознанное содержимое поля *Номер чертежа* и т.д.

- Установите флажок *Включено* для проведения автоименования.

Подробная информация об автоименовании приведена в Руководстве пользователя.

Обучаем распознаванию штампа

- Загрузите чертёж.
- Из меню *Средства* вызовите команду *Обучить штампу* или нажмите кнопку  на панели инструментов.
- В открывшемся диалоге нажмите кнопку  *Обучить штампу* и укажите прямоугольником зону, в которой расположена основная надпись.




RasterID определяет структуру штампа и отображает ее на экране.



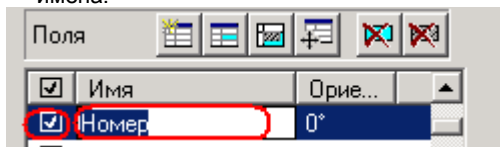
- Отредактируйте распознанную топологию:
 - укажите неправильно распознанное поле, нажмите кнопку




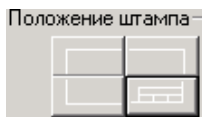
Удалить поле;

- нажав кнопку  *Рисовать поле*, обведите правильное поле.

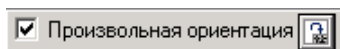
- Включите распознавание текстов в нужных полях и задайте им имена.




Флажок в строке заголовков списка  *Имя* позволяет включить/выключить все поля списка одним щелчком мыши. Выбрать поле можно в поле чертежа, указав его мышью.

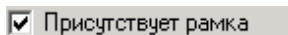


Задайте один из четырех углов расположения штампа на изображении.



Включается для поиска штампа на изображении, повернутом на угол, кратный 90 градусам.

Нажатая кнопка  позволяет повернуть произвольно ориентированные изображения в заданное положение штампа.



Включается для позиционирования штампа (если его распознавания не произошло) по заданному в *Положении штампа* углу рамки чертежа.





Включается для поиска штампа, имеющего непрямоугольную топологию или разрывы в линиях.


Используем встроенный OCR-модуль для распознавания текстов

Обучить штампу

Имя:

Высота текста: 

Наклон букв: 







Библиотека OCR: 


☐ Дополнительно

- Задайте имя шаблона штампа.
- Измерьте высоту текста.
- Укажите библиотеку OCR-символов.



Параметр *Наклон букв* используется для работы с внешним модулем распознавания (FineReader OCR) при распознавании букв, имеющих большой наклон и расположенных на небольшом расстоянии друг от друга (плотный курсив с углом наклона, превышающим 75 градусов).

- Для распознавания текстов в выбранных вами полях задайте шаблоны слов для каждого поля.

Поля      

☒ Имя Орие... 

☒ Продукт 0°

Шаблоны слов:  

Щелкните правой кнопкой мыши в поле *Шаблоны слов*.

%D - цифра

%E - ПРОПИСНАЯ английская буква

%e - строчная английская буква

%N - ПРОПИСНАЯ национальная буква

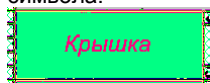
%n - строчная национальная буква


Специальный символ

% - символ процента

%K - Игнорируемое слово

Из открывшегося списка выберите нужный тип символа.

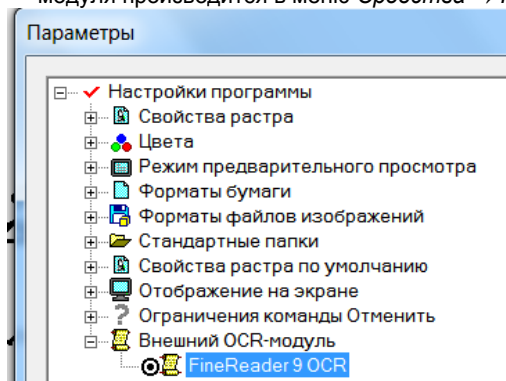


Пример:
слово «Крышка» состоит из одной прописной и строчных букв: %1N%n.
Сформировав шаблон, нажмите кнопку .



Более подробная информация об обучении дополнительным OCR-символам и создании библиотек приведена в Руководстве пользователя («Обучение OCR»).


Используем дополнительный модуль FineReader OCR

- Если в комплект поставки программы входят дополнительные модули распознавания текстов, выбор активного внешнего модуля производится в меню *Средства* → *Параметры*.



В диалоге *Обучить штампу*:

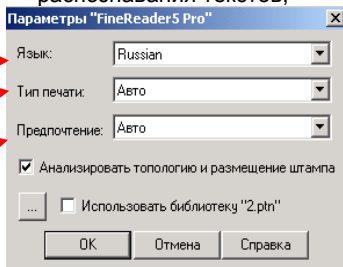
- ☒ **Дополнительный OCR-модуль**  


- нажмите кнопку  *Настроить дополнительный OCR-модуль*:
укажите язык:


тип текста:

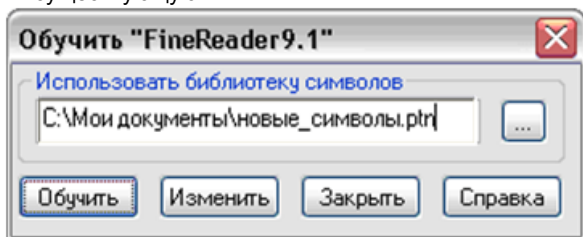
предпочтение определенному
типу знаков (строчные,
прописные, цифры).

- включите использование
внешнего модуля
распознавания текстов;



- Кнопка  открывает диалог обучения новым OCR-символам. Нажмите эту кнопку, укажите на изображении текст, символам которого вы будете обучать.

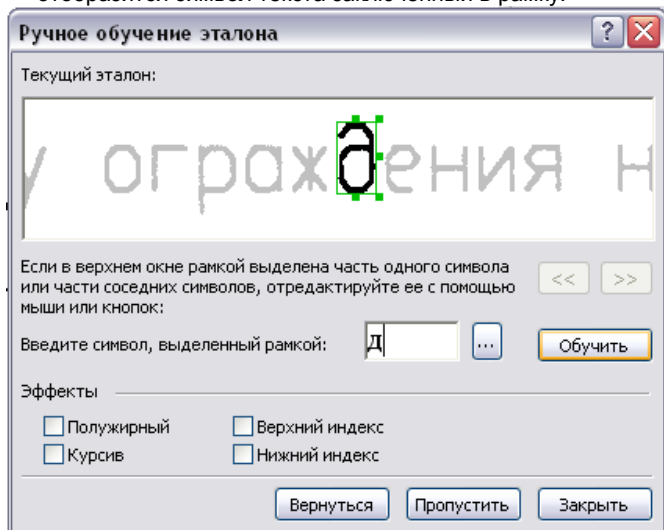
- В открывшемся диалоге при помощи кнопки  необходимо задать имя новой библиотеки OCR-символов или выбрать уже существующую.



Нажмите кнопку

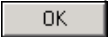



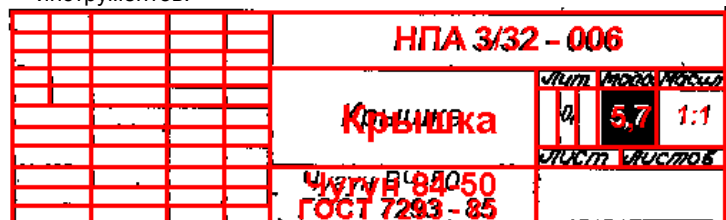
- В диалоге Ручное обучение эталона в поле Текущий эталон отобразится символ текста заключенный в рамку.



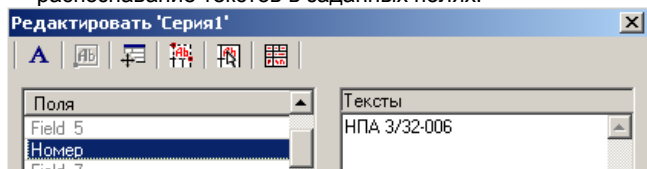
- Используя подсказки диалога, обучите модуль необходимым символам.

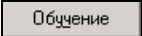
Более подробная информация об обучении дополнительным OCR-символам и создании библиотек приведена в Руководстве пользователя («Обучение FineReader новым OCR-символам»).

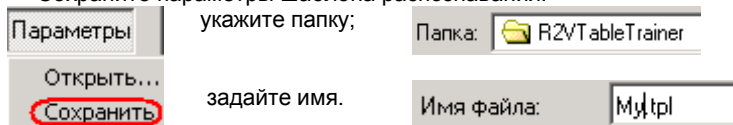
- Настроив все параметры в диалоге *Обучить штамп*, нажмите кнопку .
- Проведите распознавание: в меню *Средства* выберите *Распознать штамп* или нажмите кнопку  на панели инструментов.


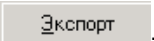


- В диалоге *Редактировать* проверьте и откорректируйте распознавание текстов в заданных полях.



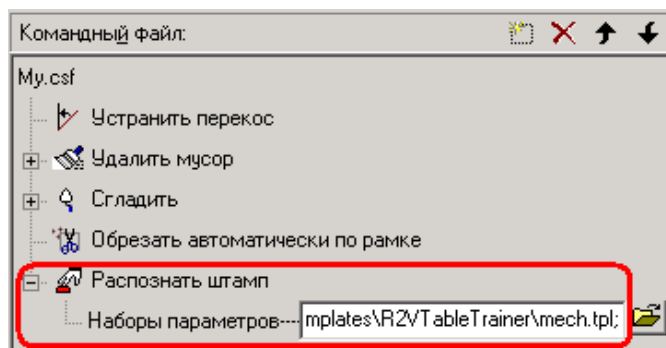
- Нажмите кнопку , чтобы вернуться в диалог *Обучить штамп* и при необходимости изменить параметры.
- Сохраните параметры шаблона распознавания:



Для экспорта результатов распознавания в выбранный приемник данных проведите распознавание , в диалоге *Редактировать* нажмите кнопку .

Включаем индексирование в командный файл

Для автоматического распознавания штампа на группе однотипных изображений добавьте команду *Распознать штамп* в командный файл или пакетное задание.

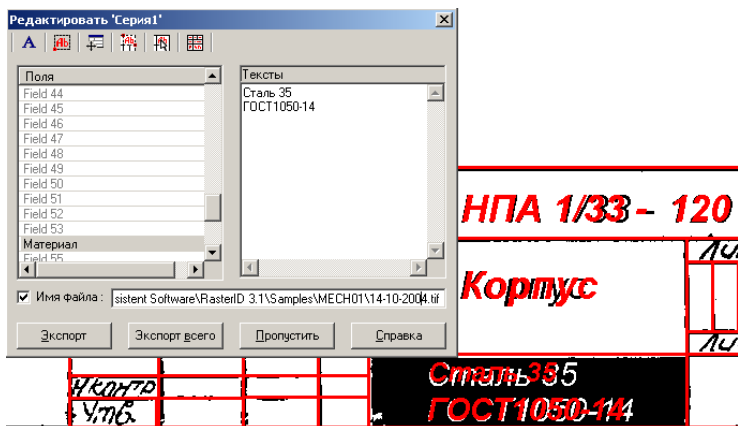


- В *Наборах параметров* укажите имя созданного вами шаблона и путь к нему.

Выберите любую из трех возможностей использования командного файла, запустите процесс автоматической обработки изображения и распознавания штампа.

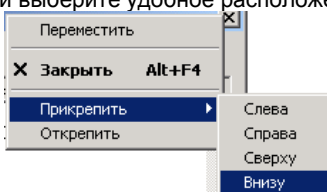
Проверяем результаты распознавания

Если в команде *Настройка приемников данных* задано действие *Остановка для проверки* при условии *Если штамп найден*, процесс автоматического распознавания и индексации прервется и откроется диалоговое окно *Редактировать*, в котором можно внести необходимые корректировки в распознанные тексты и проверить автоименования файлов.









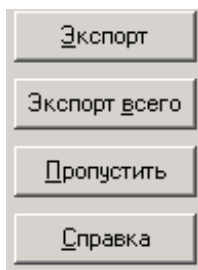
При необходимости, в окно *Тексты* можно внести текст для данного поля.

Щелчком правой кнопкой мыши по названию диалога вызовите контекстное меню и выберите удобное расположение на экране:

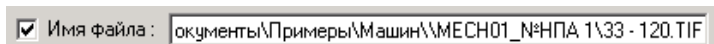


Используя кнопки диалога можно:

- | | |
|---|--|
|  | – изменить шрифт (которым отображается на экране распознанная информация); |
|  | – указать положение текста; |
|  | – изменить положение штампа; |
|  | – провести дополнительное распознавание текста в указанной области; |
|  | – выполнить распознавание текста в указанном поле; |
|  | – распознать все. |



- разрешает экспорт отредактированных данных в установленный приемник;
- производит экспорт из всех оставшихся файлов задания без контроля и редактирования результатов;
- запрещает вывод результатов отображаемого индексирования в приемник данных.



– возможность проверить и отредактировать имя файла при автоименовании.

7. Сканируем и обрабатываем по сети

Чтобы организовать сканирование по сети, необходимо установить Scan-To-Net сервер и подключить к нему Scan-To-Net клиентов, с помощью специальных приложений RasterID.

В качестве Scan-To-Net сервера выбирается подключенный непосредственно к сканеру компьютер, который будет управлять процессом распределения и рассылки сканируемых изображений заданным клиентам.

Клиентом Scan-To-Net может стать любой подключенный к сети пользователь, на компьютере которого установлена программа RasterID.

Запуск процесса сканирования осуществляется модулем «WiseScan» после выбора режима *Сканировать по сети*. Файлы со сканированными изображениями размещаются в указанную при настройке сервера папку обмена и будут перемещены в заданную директорию компьютера клиента, для которого производилось сканирование, непосредственно после его подключения к серверу. При этом сразу становится доступной обработка изображений в пакетном режиме.

Устанавливаем Scan-To-Net сервер

- Запустите приложение *Scan-To-Net сервер* из меню *Пуск→Программы→CSoft Development →RasterID 3.6.*

- Для настроек соединения укажите в поле *Номер порта* - номер порта TCP/IP в вашей локальной сети (по умолчанию – 6000).

Настройки сервера:

Номер порта: 6000 Запуск

Имя сервера: Polonskaya IP-адрес: 192.168.1.168

Папка обмена:
 aya.POLONSKAYA\Мои документы\RasterID\Салют\Temp ...

- В поле *Папка обмена* нажмите кнопку ... и задайте папку для размещения файлов со сканируемыми изображениями.

- Запустите сервер, нажав кнопку *Запуск*.

Если сервер не запускается с указанным номером порта, свяжитесь с вашим системным администратором.

После запуска сервер выполняет операции по установке соединений с подключенными клиентами и передаче предназначенных для них отсканированных изображений.

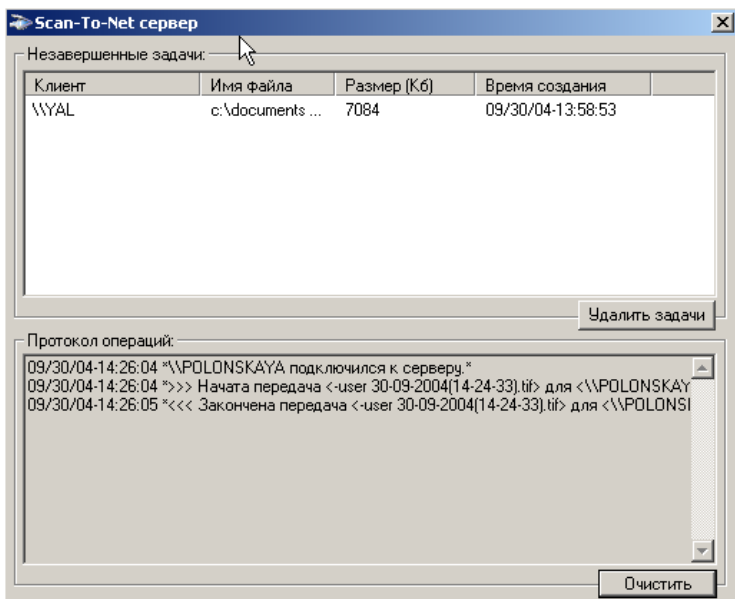
Список и состояние клиентов представлены в окне *Клиенты*:

Клиенты:

\\POLONSKAYA (Активный)
 \\YAL (Неактивный)

Удалить неактивных

Раздел *Незавершенные задачи*, содержащий поля *Клиент*, *Имя файла*, *Размер*, *Время создания*, отображает список сканированных изображений, предназначенных для клиентов, не подключенных к сети. Как только клиенты подключаются, сервер начинает рассылку.



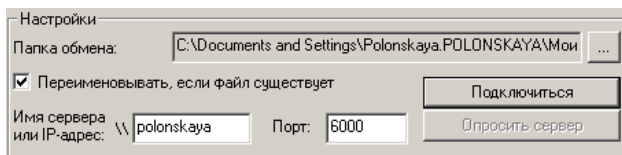
Вся информация о ходе работы и сообщения от клиентов отображаются в окне *Протокол операций*.

- Для начала сканирования выберите режим модуля «WiseScan» *Сканировать по сети* и укажите клиента в поле *Сканировать для*.

Как стать клиентом Scan-To-Net сервера

На компьютерах пользователей, для которых будет производиться сканирование, запустите приложение RasterID **Scan-To-Net клиент**:

- В меню *Пуск*→*Программы*→ *CSoft Development* →*RasterID 3.6* выберите *Scan-To-Net клиент*.
- Укажите номера порта и имя или IP-адрес существующего сервера *Scan-To-Net* в соответствующих полях.



- В поле *Папка обмена* нажмите кнопку [...] и задайте папку для размещения файлов со сканера.

- Для тестирования соединения со сканером нажмите кнопку *Опросить сервер*.
- Нажмите кнопку *Подключиться* и наберите запрос оператору сканера в поле *Сообщение на сервер*.

Прошу начать сканирование	Сообщение на сервер
---------------------------	---------------------



Вся информация о ходе работы отображается в окне *Протокол операций*.

Запускаем пакетную обработку получаемых изображений

Для этого перед подключением к Scan-To-Net серверу:

- установите флажок *Запустить обработку в RasterID*;

<input checked="" type="checkbox"/> Запустить обработку в RasterID	
Командный файл:	C:\Program Files\Consistent Software\RasterID 3.1\Scripts\Indexii ...
Обработка:	Переместить в директорию ... ings\Polonskaya.POLONSKAYA\w ...

- в поле *Командный файл* нажмите кнопку  и установите ранее созданный файл сценария обработки изображений;
- в поле *Обработка* задайте действие программы после выполнения командного файла:
 - *Пометить как обработанный*;
 - *Удалить*;
 - *Переместить в директорию*. При выборе этого условия нажмите кнопку  и укажите папку для перемещения обработанных файлов.

Обработка будет применяться ко всем файлам, поступающим со сканера-сервера, с использованием *Виртуального сканера RasterID* и автоматическим запуском программы.

Для детального изучения программы используйте «Руководство пользователя», которое входит в стандартную поставку RasterID.